



Einführung in die Computergeometrie
Aufgabe 3: Geometrische 2D-Szenen
Abgabe am 28.05.2013



1. Vervollständigen Sie die Methode `'exportAsEPS'` der Klasse `'scene2'` (Exportieren der Punkte der Szene, Punkte sollen als gefüllte Kreise dargestellt werden).
2. Erstellen Sie unter Verwendung der Klasse `'scene2'` eine geometrische 2D-Szene, die zumindest zwei Polylinien (eine davon gefüllt) und einige Punkte beinhaltet. Speichern Sie diese Szene mittels der Methode `'exportAsEPS'` als eps-Datei.