



Einführung in die Computergeometrie

Aufgabe 6: Kreise im 3-Raum

Abgabe am 25.06.2013



Erstellen Sie eine Klasse `'circle3'`, die Kreise im 3-Raum repräsentiert. Der geometrische Input für den Konstruktor bzw. für die Initialisierungsroutine `'def'` ist der Mittelpunkt \mathbf{c} , ein Normalvektor \mathbf{n} der Trägerebene und der Radius r des Kreises. In `'def'` soll ein orthogonales Radiusvektorpaar $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ berechnet werden. Die Funktion `'point'` gibt den Kreispunkt zum Parameterwert t zurück: $\mathbf{c} + \cos t \cdot \mathbf{e}_1 + \sin t \cdot \mathbf{e}_2$