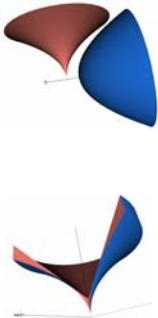
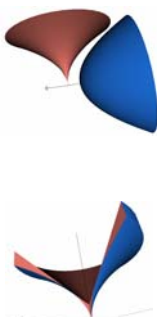
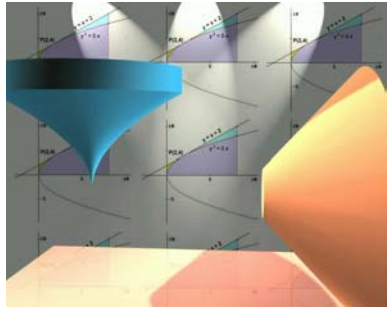
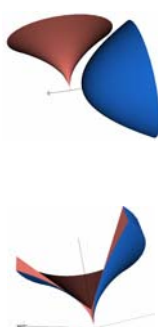


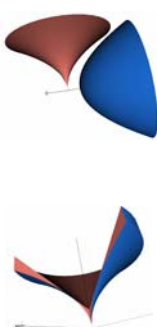
	<b>Visualisierung</b>	Drehkörper
<b>Raumbildung.</b>		
	BG/BRG LEIBNITZ	<b>.geometrie</b>

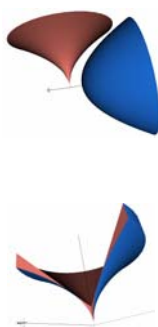
		Drehkörper
<b>Raumbildung.</b>	<b>Drehkörper</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Geometrie + Mathematik</li> <li>• Integralrechnung</li> <li>• Raumvorstellung</li> <li>• Anschaulichkeit</li> </ul>	
	BG/BRG LEIBNITZ	<b>.geometrie</b>

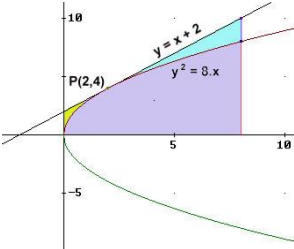

		Drehkörper
<b>Raumbildung.</b>	<b>3D-Rotation</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• DERIVE: Funktionen</li> <li>• GAM</li> <li>• COSMOPLAYER</li> <li>• DERIVE: Volumina</li> </ul>	
	BG/BRG LEIBNITZ	<b>.geometrie</b>

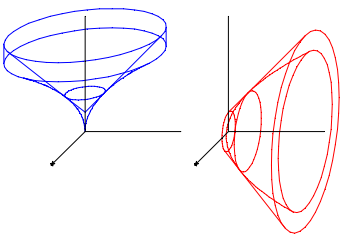

	<b>Visualisierung</b>	Drehkörper
<b>Raumbildung.</b>		
	BG/BRG LEIBNITZ	<b>.geometrie</b>

Raumbildung-		Drehkörper
	<h2>Konstruktion + Berechnung</h2> <ul style="list-style-type: none"><li>• DERIVE: Funktion</li><li>• GAM: Rotationskörper</li><li>• COSMOPLAYER</li><li>• DERIVE: Volumina</li></ul>	
	BG/BRG LEIBNITZ	.geometrie

Raumbildung-		Drehkörper
	<h2>Aufgabenstellung</h2> <p>Im Punkt T(2/4) der Parabel <math>y^2=2px</math> wird die Tangente gelegt. Das Flächenstück, das von k, t und den Geraden mit den Gleichungen <math>x=0</math> bzw <math>x=8</math> begrenzt wird rotiert um x-Achse bzw y-Achse.</p>	
	BG/BRG LEIBNITZ	.geometrie

Raumbildung-		Drehkörper
	<h2>Aufgabenstellung</h2> <p><u>Erstelle:</u></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 2D-Grafik</li><li>2. 3D-Objekt</li><li>3. Visualisierung</li><li>4. 3D-Animation</li><li>5. Volumsrelationen</li></ol>	
	BG/BRG LEIBNITZ	.geometrie

Raumbildung-	<h1>Funktion+2D-Grafik</h1> 	Drehkörper
		
BG/BRG LEIBNITZ	.geometrie	

		Drehkörper
Raumbildung.	<p data-bbox="175 263 363 309"><b>3D-Objekt</b></p> 	
BG/BRG LEIBNITZ		.geometrie