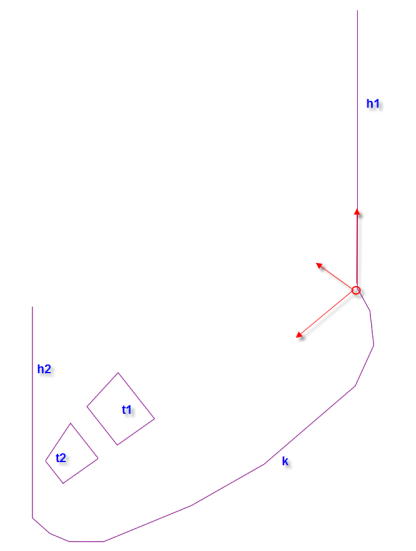
**OBJEKT 2**



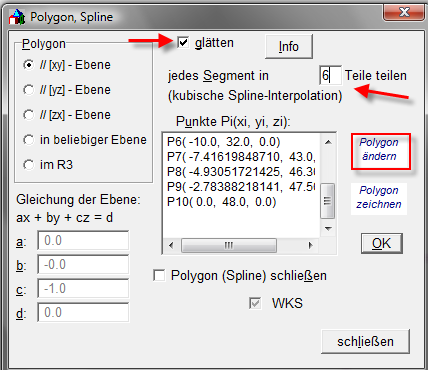
**Ontario Tower  
New Providence Wharf, London** (Skidmore, Owings & Merrill)

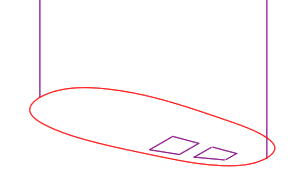
Geografische Länge und Breite.

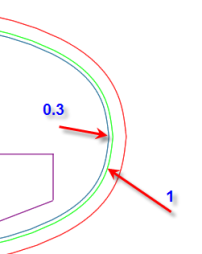
51°30'23.65"N 0° 0'16.42"W

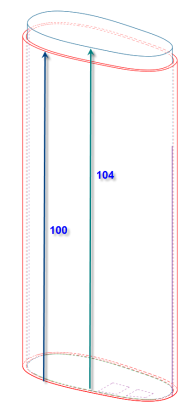
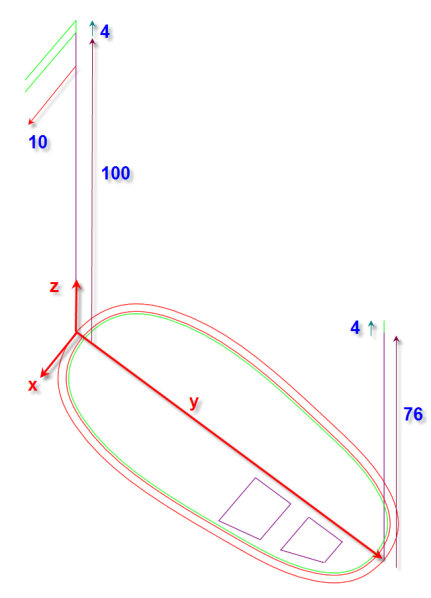
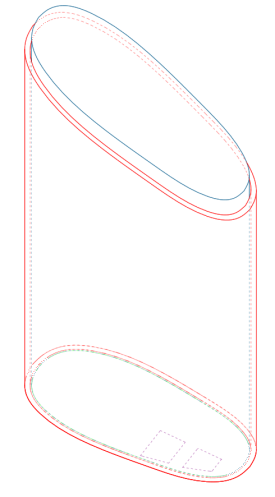
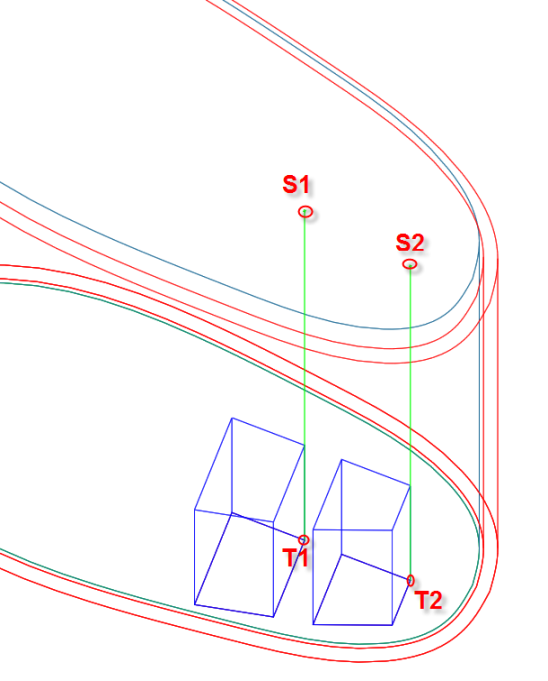
****

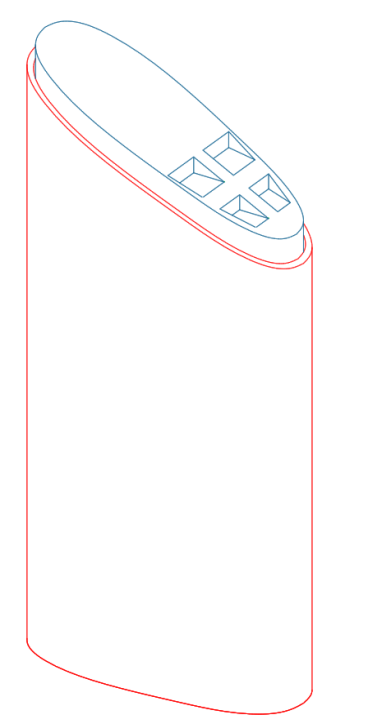
## Angabe *o2\_ontario\_ang.gap*

**Konstruktionsschritte**

1. Konstruktion der Basiskurve.
2. Glätte das gegebene Stützpolygon k.
3. Lösche das gegebene Stützpolygon.
4. Spiegle das Polygon an der [yz]-Ebene (kopieren).
5. Fasse die beiden Hälften zu einem Polygon zusammen.
6. Glätte das Polygon (Sicherheitshalber sortiere auch die Kurve).



1. Erstelle von der Kurve nach innen im Abstand von 1 eine Parall- (Offset-) kurve, anschließend im Abstand 0.3 ein Offset dieses Splines.   
   Die Offsets je als Fläche erzeugen.
2. Extrudiere die äußeren beiden Splines mit einer Höhe von 100 und bilde anschließend die Differenz (Loch).   
   Extrudiere anschließend das innere Offset mit einer Höhe von 104.
3. Um die beiden Teile geeignet schräg zuzuschneiden ist es sinnvoll, die in der Zeichnung angegebenen Hilfsgeraden zu zeichnen damit die obere und untere Trennebenen ausgewählt werden können.
   1. Trenne den inneren Zylinder mit der oberen Ebene (h=104) und lösche den oberen Teil weg.
   2. Trenne den äußeren Zylinder mit der unteren Ebene (h=100) und lösche den oberen Teil weg.
   3. Lösche alle nun unnötigen Strecken.
4. Terrasseneinsprünge
   1. Extrudiere in z-Richtung mit einer Höhe von 25 die beiden gegebenen Polygone t1 und t2.
   2. Zeichne zwei Hilfsgeraden (Höhe 40) durch die Punkte T1 und T2.
   3. Verlängere diese beiden Geraden bis zur oberen schrägen Ebene.
   4. Verschiebe die erste „Terrasse“ von T1 nach S1 und analog die Zweite von T2 nach S2.
   5. Spiegle und kopiere diese beiden Terrassen an der [yz]-Ebene.
   6. Modelliere mit Hilfe von Differenzen die Terrassen am inneren Zylinder.



Speichere *o2\_ontario\_erg.gap*