

## OBJEKT 2

### Ontario Tower New Providence Wharf, London (Skidmore, Owings & Merrill)

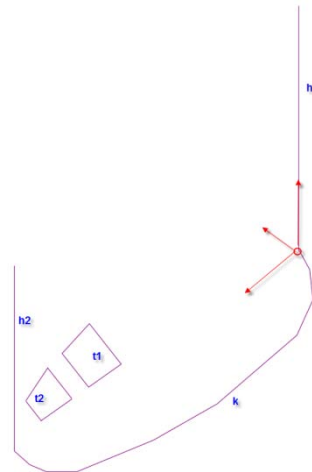


Geografische Länge und Breite.

51°30'23.65"N 0° 0'16.42"W

Angabe

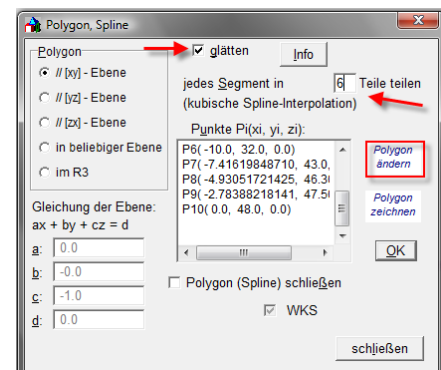
o2\_ontario\_ang.gap



### Konstruktionsschritte

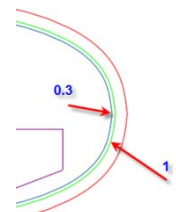
#### 1) Konstruktion der Basiskurve.

- Glätte das gegebene Stützpolygon k.
- Lösche das gegebene Stützpolygon.
- Spiegle das Polygon an der [yz]-Ebene (kopieren).
- Fasse die beiden Hälften zu einem Polygon zusammen.
- Glätte das Polygon (Sicherheitshalber sortiere die Kurve).

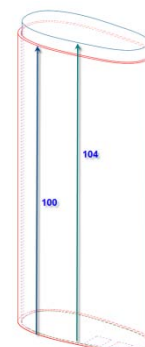


auch

- Erstelle von der Kurve nach innen im Abstand von 1 eine Parall- (Offset-) kurve, anschließend im Abstand 0.3 ein Offset dieses Splines. Die Offsets je als Fläche erzeugen.

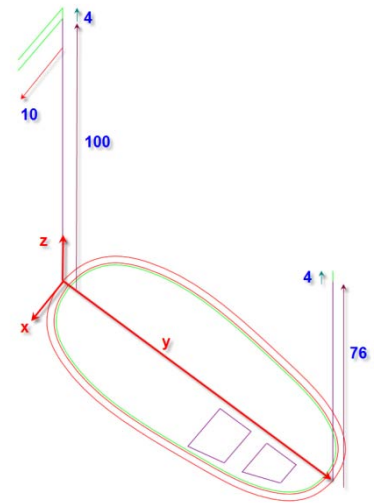
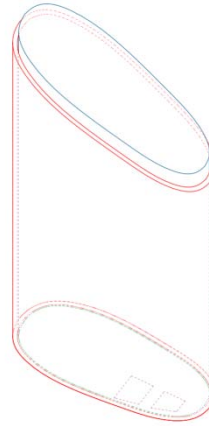


- Extrudiere die äußeren beiden Splines mit einer Höhe von 100 und bilde anschließend die Differenz (Loch). Extrudiere anschließend das innere Offset mit einer Höhe von 104.



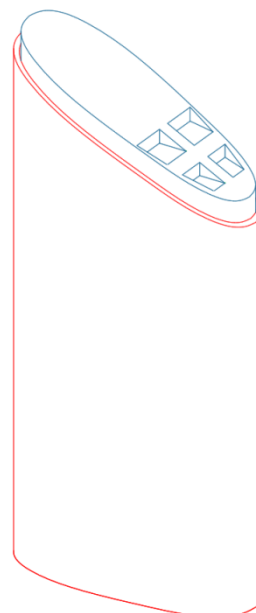
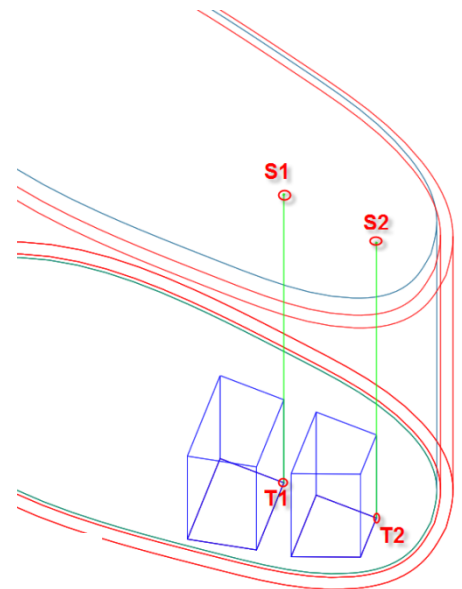
- 4) Um die beiden Teile geeignet schräg zuzuschneiden ist es sinnvoll, die in der Zeichnung angegebenen Hilfsgeraden zu zeichnen damit die obere und untere Trennebenen ausgewählt werden können.

- Trenne den inneren Zylinder mit der oberen Ebene ( $h=104$ ) und lösche den oberen Teil weg.
- Trenne den äußeren Zylinder mit der unteren Ebene ( $h=100$ ) und lösche den oberen Teil weg.
- Lösche alle nun unnötigen Strecken.



#### 5) Terrasseneinsprünge

- Extrudiere in z-Richtung mit einer Höhe von 25 die beiden gegebenen Polygone t1 und t2.
- Zeichne zwei Hilfsgeraden (Höhe 40) durch die Punkte T1 und T2.
- Verlängere diese beiden Geraden bis zur oberen schrägen Ebene.
- Verschiebe die erste „Terrasse“ von T1 nach S1 und analog die Zweite von T2 nach S2.
- Spiegle und kopiere diese beiden Terrassen an der [yz]-Ebene.
- Modelliere mit Hilfe von Differenzen die Terrassen am inneren Zylinder.



Speichere o2\_ontario\_erg.gap