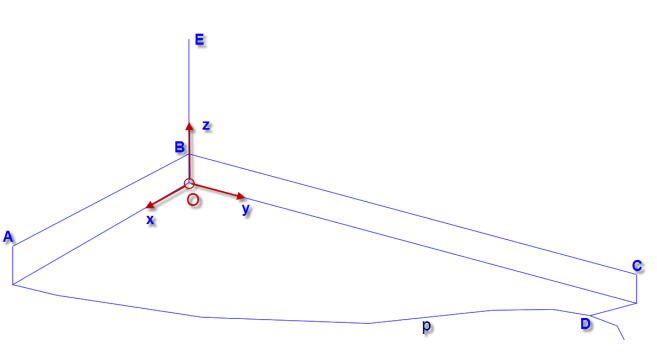
**OBJEKT 5**



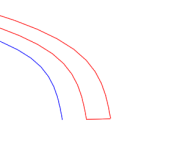
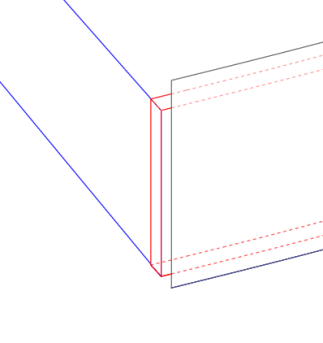
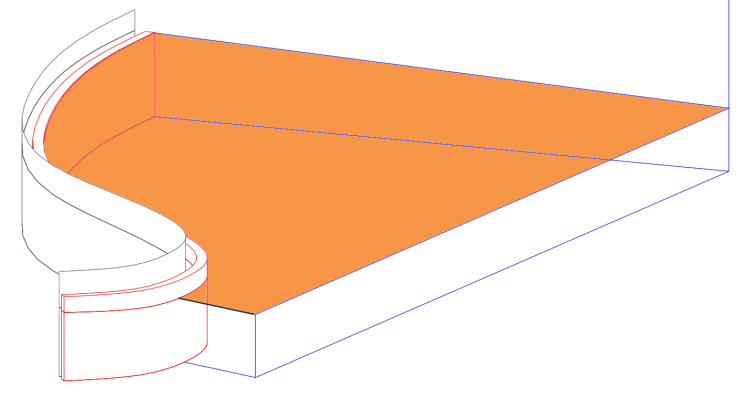
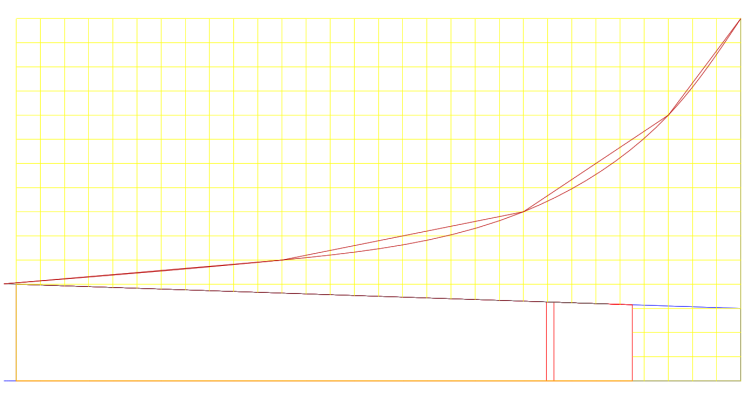
**Ingalls Ice Arena, Yale University** (Eero Saarinen)

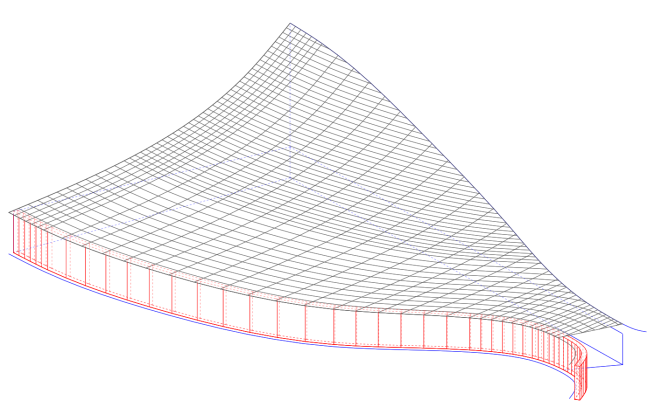
Geografische Länge und Breite.

41° 18′ 59.24″ N, 72° 55′ 29.86″ W

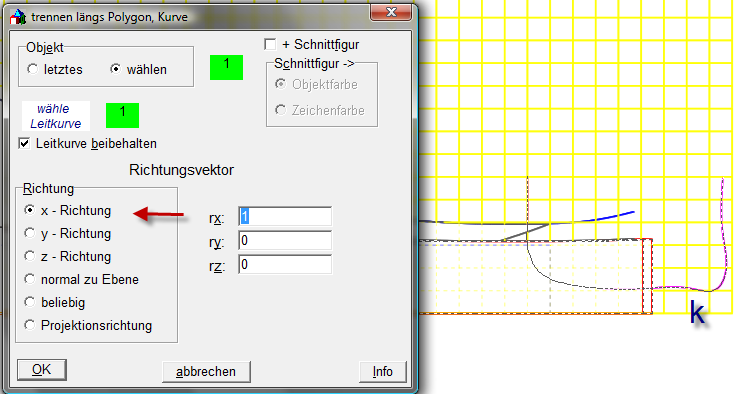
## Angabe *o5\_arena\_ang.gap*

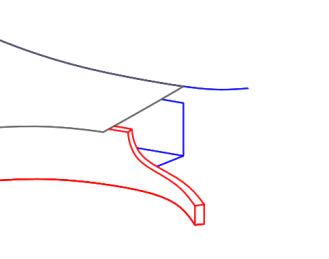
**Konstruktionsschritte**

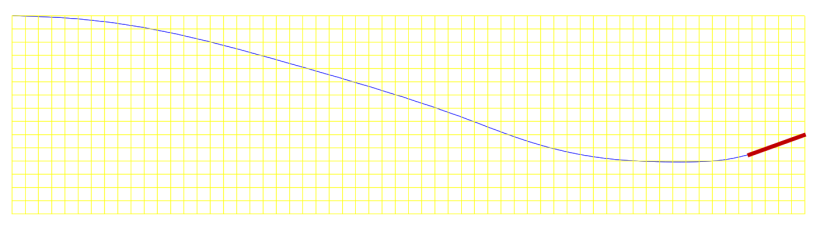
1. Konstruktion der gebogen Mauer und des Leitpolygons.
   1. Polygon p glätten (6 Teile).
   2. Stützpolygon ausblenden oder löschen.
   3. Parallelkurve Offset mit dem Abstand 0.5 der Kurve erstellen.
   4. Die inneren zwei Kurven an den Enden mit Strecken verbinden (dazu alle anderen Objekte ausblenden). Abschließend die Objekte zusammenfassen.
   5. Das geschlossene Polygon mit der vorgegebenen Höhe extrudieren, die vordere Kurve mit der Höhe 5 extrudieren.
   6. Die Mauer wird mit der schrägen Ebene (ABC) geschnitten und der obere Teil gelöscht.
   7. Die Fläche wird mit derselben Ebene geschnitten und nur die Schnittkurve soll weiterverwendet werden.
2. Schiebfläche erzeugen
   1. Im Kreuzriss einen Raster ( x=30, z=15) einzeichnen, dann Kontrollpunkte für eine geglättete Splinekurve wählen und die Kurve zeichen. Das Kontrollpolygon und den Raster löschen.
   2. Die Schiebfläche erzeugen.

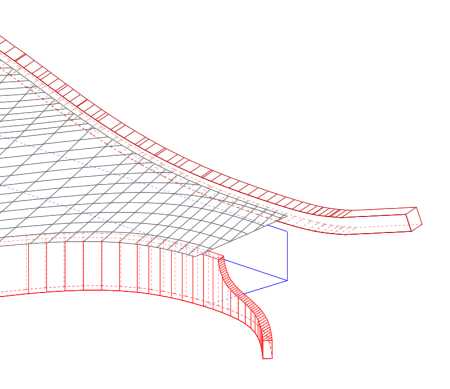
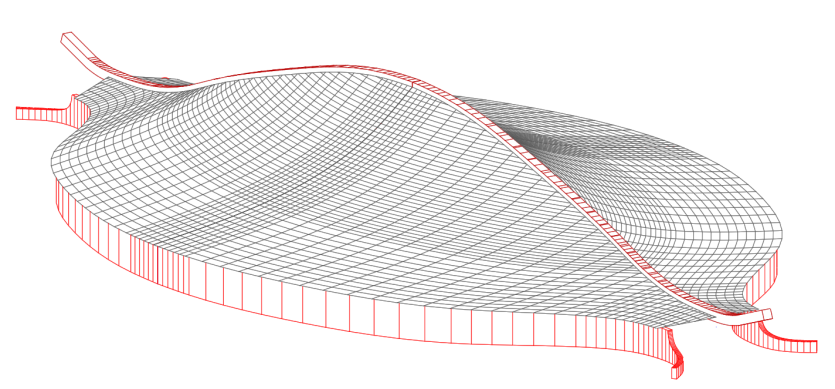


1. Schiebfläche mit der Ebene OBC  
   (+Schnittpolygon) trennen. Auch mit der erstprojizierenden Ebene CD trennen. Abgeschnittene Teile löschen.



1. Das herausstehende Wandstück zuschneiden.
   1. Zeiche in einem Raster in der Aufrissebene ( y=60, z=15) ein geeignetes geglättetes Kurvenstück k.
   2. Trenne das Wandstück längs dieser Kurve k in x-Richtung.



1. Konstruktion des Mittenträgers.
   1. Blende alle andern Objekte aus.
   2. Verlängere das Ende mit einer geeigneten Stecke.
   3. Fasse die zwei Teile zusammen und sortiere die Kurve neu.
   4. Zeichne eine Parallelkurve im Abstand von 0.5 und schließe die Enden (analog zur Wand).
   5. Extrudiere dieses Profil in x-Richtung um -1.0.
2. Mit geeigneten Spiegelungen und Verschiebungen erzeuge das Bauwerk.

Speichere *o5\_arena\_erg.gap*