



### **Konstruktion mit Variablen und Animation**

Von einer Kläranlage ist das Fundament samt zwei zylindrischen Becken gegeben. Im Inneren der Aushöhlungen befinden sich axial angeordnete Rührwerke.

- a.) Lege sämtliche Maße als Variablen: (Zylinderbreite, ..., Position, ..., Gestalt der Objektteile,...) fest. Beachte abhängige und unabhängige Variablen. Verwende mindestens zwei unabhängige.
- b.) Beginne mit einer Planungsskizze.
- c.) Konstruiere diese Objekte (möglichst einfach, unter Vermeidung von Modellierungen mittels GAM (variabel!!))
- c.) Gestalte eine startbare Animation, in der sich die Rührwerke gegenläufig drehen. Eines ständig um seine Achse und eines wechselnd hin und her. Speichere diese im Protokoll-Editor ab.
- d.) Verfasse ein Text-Dokument, in dem das Objekt genau beschrieben ist.
- e.) Verfasse ein weiteres Dokument, in dem die Animation genau erklärt wird.