**Protokoll\_Parkettierung**

1. Öffne die Datei „Raster“ und speichere diese unter „Parkettierung1“ ab!
2. Ändere die Blattnummer und den Titel des Blattes auf „Parkettierung 1“

(Text ändern: ***Modifizieren*** – *Eigenschaften*)

1. ***Erstelle*** einen neuen Layer mit dem Namen „Sechseck“ und aktiviere diesen.
2. Setze den relativen Nullpunkt auf 100,165 und halte ihn fest!

(Fang: ***Set realtiv Zero***)

1. Aktiviere den ***Fang: Raster***!
2. Zeichne eine regelmäßiges Sechseck (Zeichnen 🡪 Linie 🡪 Polygon (Cen, Cor)). Der unterste Eckpunkt soll die Koordinaten (0,-30) haben.
3. Aktiviere den ***Fang: Endpunkt***!
4. Zeichne den Punkt (100,165).
5. ***Erstelle*** einen neuen Layer mit dem Namen „Raute1“ und aktiviere diesen.
6. ***Verbinde*** drei benachbarte Eckpunkte und den Mittelpunkt mit Hilfe einer Polylinie.
7. ***Führe*** 8. und 9.jeweils noch zweimal durch.
8. ***Schraffiere*** die Rauten in den passenden Layern nach deinen eigenen Vorstellungen.
9. ***Modifizieren*** – *Kopieren* – Bereich selektieren, mit „Enter“ Bereich bestätigen und so die Zeichenebene füllen.

**Gestalte** nun eine eigene Parkettierung!

Einige Anregungen findest du unter:

http://www.mathematische-basteleien.de/parkett2.htm